

INGENIERÍA EN SOFTWARE

 UNIVERSIDADPOLITÉCNICADELCENTRO

  UPCTabasco

 informes@updc.edu.mx

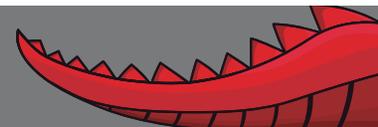
 99 33 12 58 93

 CARRETERA VILLAHERMOSA - TEAPA KM 22.5
CENTRO, TABASCO



¿QUÉ ES?

Es una Ingeniería orientada a la formación de profesionales altamente capacitados en el análisis, diseño e implementación de software de calidad. Así mismo, se enfoca en la gestión y administración del proceso de desarrollo de software permitiendo que dicho proceso tenga la mejor relación de costo-beneficio. Actualmente está considerada como una de las carreras que ofrece mejores condiciones de crecimiento profesional, sobre todo si consideramos el creciente mercado que ha tenido la región y el país en general.





¿POR QUÉ LA UPC?

Porque somos una Universidad joven, dinámica y con carreras de actualidad, con una planta de profesores expertos en sus campos de trabajo y preocupados por la formación integral de los estudiantes.



PERFIL DE INGRESO

El alumno que desee cursar esta carrera de ingeniería debe de haber egresado del nivel medio superior preferentemente en el área de Ciencias Físico-Matemáticas; también es importante que tenga habilidades de razonamiento lógico, creatividad para solución de problemas, inclinado hacia la innovación para maximizar el uso de los dispositivos electrónicos, capacidad de análisis e interés por las ciencias de la computación.



¿CÓMO ESTÁ INTEGRADO EL PLAN DE ESTUDIOS?

Consta de 10 cuatrimestres, organizados en tres ciclos de formación. Dos estancias profesionales de 120 horas y una estadía profesional de 600 horas, durante las cuales podrás poner en práctica las competencias desarrolladas en el aula de clases, de tal forma que se complemente tu aprendizaje. Una vez cursadas y aprobadas todas las asignaturas del plan de estudios, obtienes automáticamente tu título profesional.



PROGRAMA DE FORMACIÓN INTEGRAL

El programa de formación integral tiene la finalidad de fortalecer las habilidades de desarrollo humano logrados en el aula y que se refuerzan con las actividades deportivas y culturales, creando un espacio enfocados al desarrollo integral de la persona como un ser único e irrepeteible.



PERFIL DE EGRESO

Se tratará de un profesionalista dotado con amplios conocimientos capaz de planear, diseñar, evaluar, construir, innovar y mantener sistemas de software de alto impacto, capaz de traer nuevas estrategias en el ámbito de las tecnologías de información, dotado con una formación integral inclinado hacia todas las áreas del quehacer humano con un amplio sentido ético para ejercer la ingeniería con alta responsabilidad social.

PRIMER CICLO DE FORMACIÓN

Primer cuatrimestre	Segundo cuatrimestre	Tercer cuatrimestre
Inglés I	Inglés II	Inglés III
Química Básica	Desarrollo Humano y Valores	Inteligencia Emocional y Manejo de Conflictos
Álgebra Lineal	Cálculo Diferencial	Cálculo Integral
Fundamentos de Computación	Programación Orientada a Objetos	Programación Visual
Algoritmos	Estructuras de Datos	Estructuras de Datos Avanzadas
Matemáticas Discretas	Ing. De Software Asist. Por Computadora	Fundamentos de Bases de Datos
Expresión Oral y Escrita I	Procesos de Desarrollo de Software	Ingeniería de Requerimientos de Software
Actividad Cocurricular	Actividad Cocurricular	Actividad Cocurricular

SEGUNDO CICLO DE FORMACIÓN

Cuarto cuatrimestre	Quinto cuatrimestre	Sexto cuatrimestre
Inglés IV	Inglés V	Inglés VI
Habilidades Cognitivas y Creatividad	Ética Profesional	Habilidades Gerenciales
Matemáticas para Ingeniería I	Matemáticas para Ingeniería II	Probabilidad y Estadística
Programación Web	Programación Cliente / Servidor	Arquitectura de Computadoras
Diseño de Interfaces	Fundamentos de Redes	Redes
Bases de Datos	Arquitectura de Software	Calidad de Software
Electricidad y Magnetismo	Sistemas Digitales	Estancia I
Actividad Cocurricular	Actividad Cocurricular	Actividad Cocurricular

TERCER CICLO DE FORMACIÓN

Séptimo cuatrimestre	Octavo cuatrimestre	Noveno cuatrimestre
Inglés VII	Inglés VIII	Inglés IX
Liderazgo de Equipos de Alto Desempeño	Programación para Móviles I	Programación para Móviles II
Lenguajes y Autómatas	Compiladores e Intérpretes	Seguridad de la Información
Sistemas Operativos	Inteligencia Artificial	Minería de Datos
Programación Concurrente	Análisis Financiero de Software	Administración de Proyectos de Software
Pruebas del Software	Mantenimiento de Software	Aquitectura Orientada a Servicios
Estancia II	Multimedia y Diseño Digital	Expresión Oral y Escrita II
Actividad Cocurricular		

ESTADÍA FINAL -DÉCIMO CUATRIMESTRE-